

## ჟურნალისტიკისა და მედია მენეჯმენტის კავკასიური სკოლა პროგრამული ინჟინერიის სამაგისტრო პროგრამის მისაღები საკითხები

პროგრამული ინჟინერიის სამაგისტრო პროგრამაზე ჩასარიცხად აპლიკანტს მოეთხოვება მომზადოს საგამოცდო საკითხები და ჩააბაროს გამოცდა დარგობრივ კომისიასთან.

გამოცდა ფასდება 100 ქულით და მოიცავს 10 საკითხს თითო საკითხი ფასდება 10 ქულით (შეფასების რუბრიკა იხილეთ დანართის სახით). მინიმალური ზღვარია 51 ქულა. კომისიის თითოეული წევრი ინდივიდუალურად აფასებს აპლიკანტს და ჯამური ქულა გამოითვლება საშუალო არითმეტიკულით.

1. შესავალი პროგრამულ ინჟინერიაში
  - . ცვლადები
  - a. მონაცემთა ტიპები
  - b. მონაცემთა სტრუქტურები
  - c. ციკლები
  - d. ოპერატორები
  - e. ფუნქციები
  - f. კლასები, სტრუქტურები, ენუმები
  - g. ინტერფეისები

სახელმძღვანელო :

Head First C# (ელ. წიგნს თან ვურთავ მეილს)

2. დიზაინ პატერნები
  - . სტრუქტურული
  - a. ქცევითი
  - b. შექმნადი

სახელმძღვანელო :

Design Patterns in C# (ელ. წიგნს თან ვურთავ მეილს)

3. SOLID პრინციპები
  1. S - Single responsibility Principle
  2. O - Open-closed Principle
  3. L - Liskov Substitution Principle
  4. I - Interface Segregation Principle

## 5. D - Dependency Inversion Principle]

სახელმძღვანელო :

Beginning SOLID Principles and Design Patterns for ASP.NET Developers (ელ. წიგნს თან ვურთავ მეილს)

4. ობიექტზე ორიენტირებული პროგრამირების პრინციპები
  1. აბსტრაქცია
  2. ინკაფსულაცია
  3. მემკვიდრეობა
  4. პოლიმორფიზმი

სახელმძღვანელო :

<http://bedford-computing.co.uk/learning/wp-content/uploads/2015/10/Beginning-C-Object-Oriented-Programming-2nd-Edition.pdf>

- 5 გამოყენებითი პროგრამების საბაზისო უნარები
  5. ტექსტური რედაქტირების პრინციპები
  6. პრეზენტაციის უნარები
  7. აღრიცხვის სისტემები-
  8. ვერსიის კონტროლის სისტემები
  9. ღრუბლოვანი სისტემები

<https://gtu.ge/book/Excel.pdf>

[https://www.tutorialspoint.com/word/word\\_tutorial.pdf](https://www.tutorialspoint.com/word/word_tutorial.pdf)

<https://support.microsoft.com/en-us/training>

- 6 კომპიუტერული ქსელები
  1. HTTP/HTTPS პროტოკოლი
  2. TCP/IP პროტოკოლი

ელ. სახელმძღვანელო: <https://www.interbusiness.edu.ge/e-books/faedfa61e8b35df204fa0a729a8e239e.pdf>

- 7 ინფორმაციული უსაფრთხოება
  1. მომხმარებლის უსაფრთხოება
  2. ქსელის უსაფრთხოება

<https://matsne.gov.ge/ka/document/view/1165284?publication=0> – ინფორმაციული უსაფრთხოების

სახელმწიფო პოლიტიკა

<https://engineering.futureuniversity.com/BOOKS%20FOR%20IT/Book%20Information%20Security%20Management%206th%20ed.pdf>

## დანართი #1 - სტუდენტის შეფასების რუბრიკა

თითოეულ საკითხზე პასუხი ფასდება 10 ქულით:

9-10 ქულა - პასუხი სრულია. საკითხი ზუსტად და ამომწურავად არის გადმოცემული. პროფესიული ტერმინოლოგია დაცულია. სტუდენტი ზედმიწევნით კარგად ფლობს საგამოცდო მასალას, ღრმად და საფუძვლიანად აქვს ათვისებული რეკომენდირებული ლიტერატურა. შეცდომა არ არის. მსჯელობა მაღალ დონეზეა.

7-8 ქულა - პასუხი სრულია, თუმცა შეკვეცილი. ტერმინოლოგიურად გამართულია. არსებითი შეცდომა არ არის. სტუდენტი კარგად ფლობს საგამოცდოდ გათვალისწინებულ მასალას. ათვისებული აქვს სარეკომენდაციო ლიტერატურა. მსჯელობა კარგია.

5-6 ქულა - პასუხი არასრულია. პროფესიული ტერმინოლოგია ნაკლოვანია. სტუდენტი ფლობს საგამოცდოდ გათვალისწინებულ მასალას, მაგრამ აღინიშნება ნაკლოვანებები. არის ფრაგმენტული მსჯელობა.

3-4 ქულა - პასუხი არასრულია. პროფესიული ტერმინოლოგია მცდარია. საკითხის შესაბამისი მასალა გადმოცემულია ნაწილობრივ. სტუდენტს არასაკმარისად აქვს ათვისებული სარეკომენდაციო ლიტერატურა. აღინიშნება რამდენიმე არსებითი შეცდომა.

1-2 ქულა - პასუხი ნაკლოვანია. პროფესიული ტერმინოლოგია არ არის გამოყენებული. პასუხი არსებითად მცდარია. გადმოცემულია საკითხის შესაბამისი მასალის მხოლოდ ცალკეული ფრაგმენტები.

0 ქულა. პასუხი საკითხის შესაბამისი არ არის ან საერთოდ არაა მოცემული.